|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio 5-10 | 89 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Kita harus memb eri id dulu pada suatu komponen (seperti di html)
2. Masuk ke all attributes → hint untuk memberi teks pada komponen
3. Text Size untuk mengedit ukuran teks
4. Secara otomatis komponen akan berubah mengikuti text size
5. Bisa juga mengatur text size didalam code
6. Untuk Mencari atribut tinggal ketik di kolom search dengan menekan logo search
7. onclick untuk memberikan event ketika diklik
8. Beri onclick pada id Hitung untuk membuat button Hitung jadi keluar event setelah diclick
9. Pada Code di baris code bagian onclick hitung ada tombol lampu lalu click create **id** view in main activity
10. Akses ke MainActivity dan disana akan ada sebuah method yang telah dicreate lampu tadi
11. Toast untuk Menampilkan Pesan ketika tombol diklik
12. isi bagian text untuk menentukan tulisan
13. Cara kedua yaitu mengetikkan code pada MainActivity dengan mendeklarasikan id hitung dengan button hitung; lalu dilanjutkan dengan mengetikkan beberapa code
14. Untuk membuat set dan get harus membuat deklarasi dulu dengan variabel bilangan dan hasil
15. findviewbyid untuk menentukan/memilih id
16. Buat Nomor untuk menghasilkan angka
17. lalu deklarasikan variabel bilangan dan hasil
18. sambungkan variabel bilangan dengan kolom bilangan dan hasil dengan nomor hasil yang tadi
19. tulis rumus hasil dengan mengset text hasil dengan text pada bilangan 1
20. mengubah string ke integer dengan membuat variabel baru dengan int **variabel** = Integer.parseInt **(variabel string yang mau diubah**.gettext().tostring())
21. Jika ingin mengubah ke double tinggal diubah int menjadi double
22. membuat aplikasi tambah2 an sederhana
23. setText untuk menampilkan text
24. tampilkan hasil penjumlahan dengan **variabel hasil**.SetText(c + “”);
25. + “” disini digunakan untuk mengubah int ke string untuk outputnya
26. jika menggunakan double pastikan Numberdecimal di atribut komponen field nya di centang
27. gunakan if elseuntuk membatasi kondisi2 yang akan terjadi pada aplikasi
28. equals “” (nilai kosong) untuk mengecek jika nilai kosong
29. Membuat class dan function untuk menyingkat kodingan

**Saya Belum Mengerti**

1. Atribut2 yang belum dijelaskan, serta belum saya run ke emu (Kurang Ram)
2. Kurang Paham dengan cara ke 2 event yaitu kok bisa di folder res